



We're gonna groove

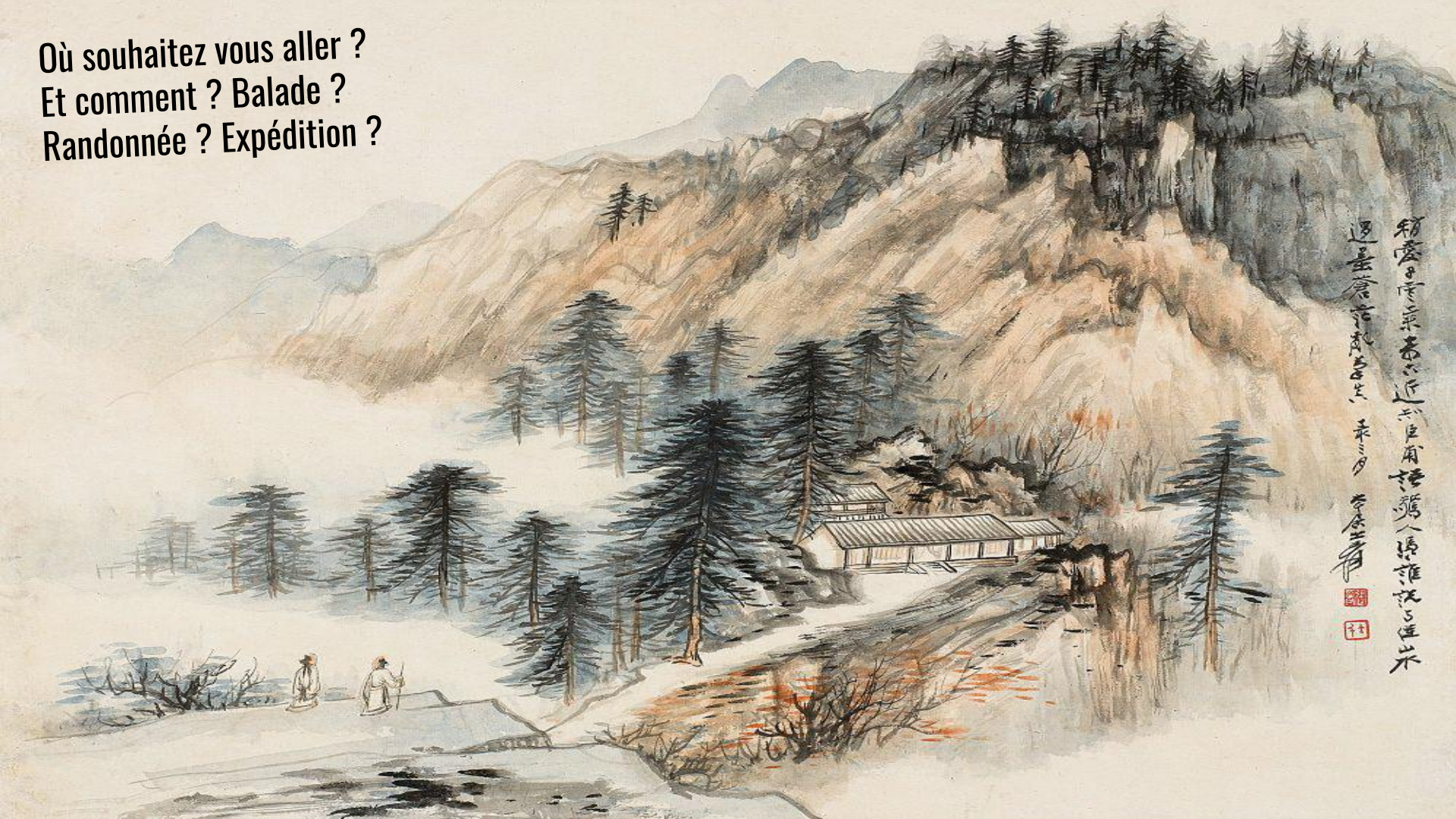
Perspective plutôt que framework Agile Fluency





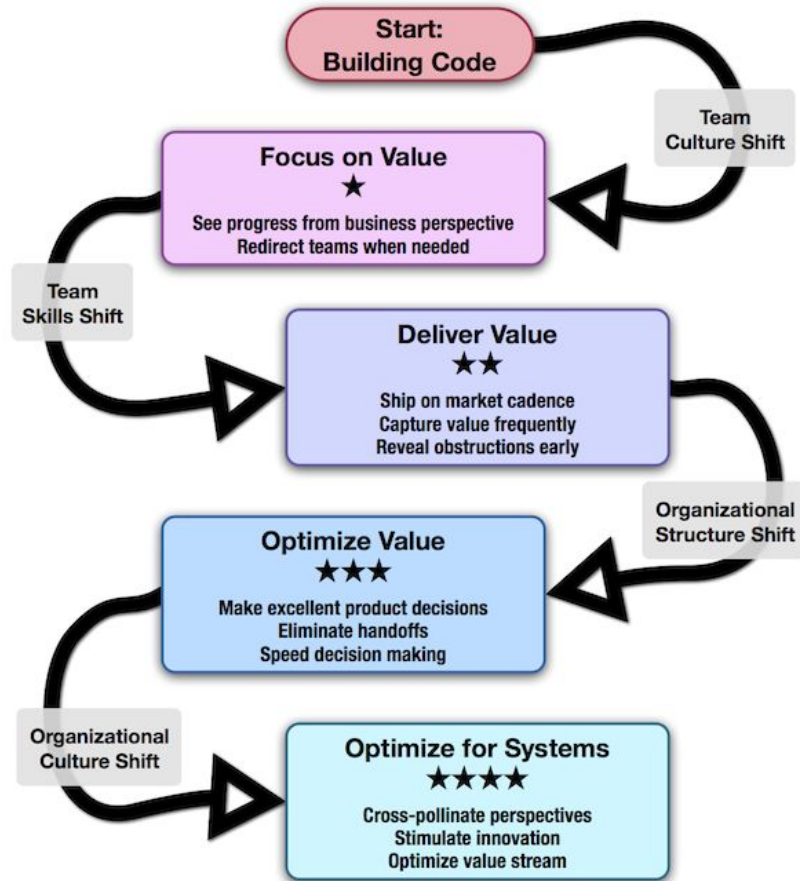
Safe, Less, Nexus, Dad ... ?

Où souhaitez vous aller ?
Et comment ? Balade ?
Randonnée ? Expédition ?



初愛山居
葉末
近六月
用掃蕩人
得誰說
這山水
過墨
倉若
成
葉
月
李
全
有
印
印

A Team's Path Through Agile Fluency



Agile Fluency
Diana Larsen, James Shore

Avant agile

Focalisation sur les aspects techniques



Changement de culture d'équipe





Agile Fundamental Focus Valeur

Principal bénéfice :
On comprend mieux ce qui se passe dans l'équipe, on peut changer plus facilement.

Investissement nécessaire :
Redéfinir la façon de travailler et la composition d'une équipe.

Principal indicateur :
L'équipe progresse au regard d'un indicateur marché/métier



Est ce que l'on pense et on mesure la valeur ? Et décide selon la valeur ?

~50% équipes agiles
2-6 mois

**Changement de niveau technique
de l'équipe**



Principal bénéfice :
Peu de défauts et beaucoup de performances.

Investissement nécessaire :
Baisse de la productivité durant l'apprentissage technique

Principal indicateur :
L'équipe peut délivrer au rythme du marché !



Agile Durable
Délivrer de la valeur
quand cela a de la
valeur



Est ce que l'on délivre au marché quand cela fait sens pour lui ? Avec de la qualité (pas de bug) ?

~30% équipes agiles
3 mois - 2 ans

**Changement de structure
d'organisation**




Principal bénéfice :
Meilleure densité valeur délivrée,
et de meilleures décisions produits

Investissement nécessaire :
Des experts métiers deviennent
à part entière membres de l'
équipe.

Principal indicateur :
L'équipe propose des mesures
métiers/business !



Promesse de l'agile
Optimiser la valeur




Est-ce que l'on sait délivrer, mesurer, adapter, optimiser. Est-ce que l'on sait supprimer ce qui n'a pas assez de valeur ? Est-ce que l'on sait maximiser (maximiser la valeur et minimiser l'effort). Est-ce que vos équipes sont pluridisciplinaires pour répondre convenablement à ces questions ?

*~10% équipes agiles
Des années...*



Changement de culture de l'organisation




Futur de l'agile
Optimiser le système

Principal bénéfice :
Alignement des bénéfices avec ceux de l'organisation. Synergie évidente.

Investissement nécessaire :
Effort pour établir une nouvelle culture d'entreprise, inventer de nouvelles façons d'opérer.

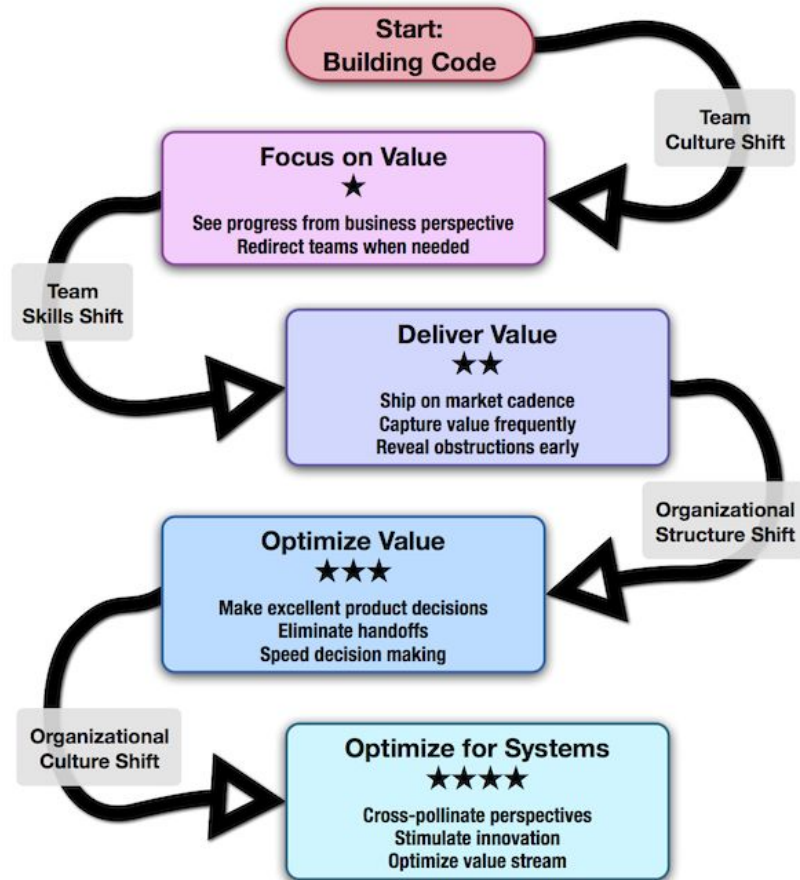
Principal indicateur :
L'équipe explique comment son action impact l'ensemble de l'organisation !



Est-ce que l'on sait délivrer, mesurer, adapter, optimiser, supprimer, maximiser avec toute l'organisation en perspective ?

~1-3% équipes agiles
Histoire sans fin

A Team's Path Through Agile Fluency

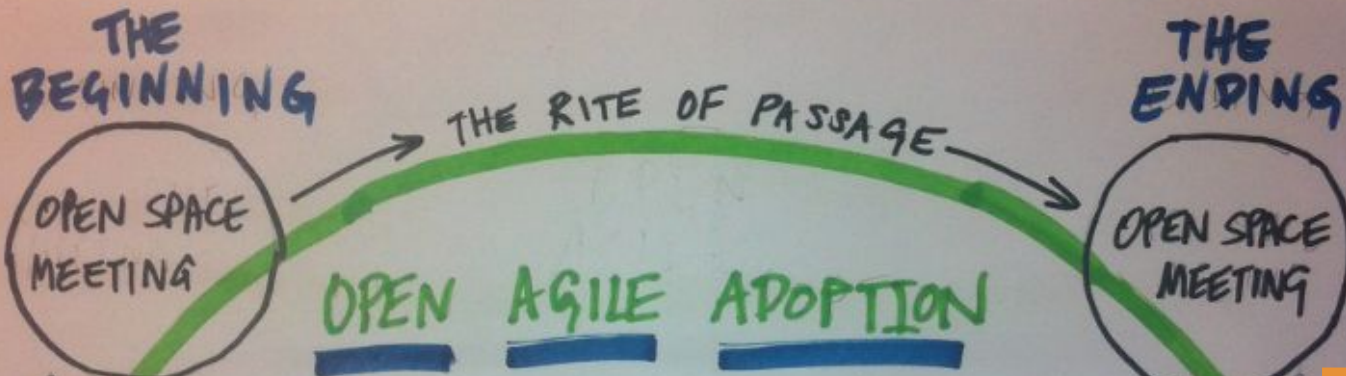


Scrum, Kanban et consorts..

Lean Startup, Design Thinking, et consorts...

Extreme Programming, Software Craftsmanship, Devops, et consorts...

Systèmes adaptatifs complexes, Beyond Budgeting, Holocratie, Sociocratie, et consorts...



Conduite du changement

Invitation, cycles, perspective
Open Agile Adoption
OpenSpace Agility



COPYRIGHT 2013, 2014 DANIEL MEZICK
ALL RIGHTS RESERVED.

Atelier



- A.
- B.
- C.
- D.
- E.
- F.
- G.
- H.
- I.
- J.

Listez moi 8-10 de vos pratiques actuelles ?

Sauriez vous me dire où vous souhaitez aller avec votre équipe ? Quel investissement êtes vous prêt à réaliser ?

- Agile fondamental ? 
- Agile Durable ? 
- Promesse de l'agile ? 
- Futur de l'agile ? 

- A. Daily Standup
- B. SPRINT PLANNING
- C. PARTAGE DE LA PIZZA
- D. DEETUP / BAR
- E. RETROSPECTIVE
- F. SPRINT REVIEW
- G. PLAN DE RELEASE
- H. EXTREME QUOTATION
- I. _____
- J. _____

Listez moi 8-10 de vos pratiques actuelles ?

Sauriez vous me dire où vous souhaitez aller avec votre équipe ? Quel investissement êtes vous prêt à réaliser ?

- Agile fondamental ? ★
- Agile Durable ? ★★
- Promesse de l'agile ? ★★★
- Futur de l'agile ? ★★

Exemple

NON DESIREES

A ACQUERIR

EN COURS
D'ACQUISITION

ACQUISES

Agile ★
fondamental

Agile durable
★★

Promesse de
l'agile ★★★

Futur de
l'agile ★★★★★

NON DESIREES	A ACQUERIR	EN COURS D'ACQUISITION	ACQUISES
Agile ★ fondamental	G	DEH	A B C F
Agile durable ★★			
Promesse de l'agile ★★★			
Futur de l'agile ★★ ★			

Intégrer les dans le "Kanban" où vous pensez qu'elle se trouvent.

Un exemple : Spotify, essayez d'en piocher 20,30, ou toutes (91) et de les placer telle que votre équipe fonctionne.

1. User stories
2. "Petites" stories
3. Le PO a une vision
4. Le PO est dans l'équipe
5. Transparence
6. Focus sur la valeur pour l'utilisateur
7. Roadmap
8. Priorisation est claire
9. Backlog produit
10. Planification revue régulièrement
11. Autonomie
12. Backlog grooming
13. Définition de fini
14. Cadence continue
15. Visualiser le travail
16. Estimation par l'équipe
17. Confiance
18. Bons daily standup
19. Itérations
20. Burndown Chart
21. Délivrer des choses finies
22. Management visuel
23. Rétrospective
24. Enlève les obstacles
25. Règles claires
26. Cible atteignable
27. Equipe de 8 max
28. Scrum
29. Kanban
30. Limite du travail en cours
31. Co-localisation
32. Réactivité opérationnelle
33. Dépendances comprises
34. Grandes lignes de design
35. Amélioration continue
36. Débit continue
37. Temps de cycle
38. Logiciel opérationnel
39. Facilité d'intégration des nouveaux équipiers
40. "DRY"
41. Le code est collectif
42. "Refactoring" continu
43. Culture du "Stop the line"
44. Déploiement continu
45. XP
46. Conception émergente
47. BDD
48. DDD
49. "Pair programming"
50. Revue de code
51. Supervision des systèmes
52. Post-mortem
53. Tout le monde peut déployer
54. Pas de branches
55. Déploiement automatique
56. Drapeaux sur les fonctionnalités

Un exemple : Spotify

57. "YAGNI"
58. Qualité est portée collectivement
59. Tests unitaires
60. Tests d'intégration
61. Gestion de la dette technique
62. Compilation sans avertissement
63. Revue collective de code
64. Temps de traversée
65. Lean startup
66. PM intégré
67. Impact mapping
68. User Story Mapping
69. A/B Testing
70. A la découverte de son utilisateur
71. Hypothèses
72. Décisions déclenchées par des éléments business
73. UX & Design sont à la charge de l'équipe
74. L'apprentissage est une cible
75. "Rollback" automatique
76. Eléments clefs validés par de vrais utilisateurs
77. Programmation en groupe
78. Innovation
79. Supervision des usages utilisateurs
80. Tests en production
81. Apprentissages validés
82. Pas d'estimation
83. Conception dans l'équipe
84. Auto-organisation radicale
85. Sponsors dans l'équipe
86. De l'idée aux résultats au delà de l'équipe
87. Adaptation aux besoins du systèmes
88. Analyse du flux de valeur au travers de toute l'organisation
89. Jamais bloqué par des facteurs externes
90. Pas de rôles définis
91. Au delà de l'agile

NON DESIREES

A ACQUERIR

EN COURS D'ACQUISITION

ACQUISES

31 30

Agile ★
fondamental

36 13 14 20 30

DE 1 2 5 7 11 15
17 21 22 24 25 26
28 29

A B C F 1 4 8 9
10 12 16 18 19 23
27

36 37 52 53
62

Agile durable
★★

32 34 39 40 41 (43)
48 54 55 56 57 58
61 63

33 35 38 (42) 45
46 (47) 51 59 60

49 50

64 77

Promesse de
l'agile ★★★

65 69 70 71 72
74 75 76 78 79
80 81 82 83

66 67 73

68

84 85 86 91

Futur de
l'agile ★★★

87 88 89 90

Intégrer les dans le "Kanban" où vous pensez qu'elle se trouvent.

Entourez les 3 sur lesquelles vous allez essayer d'avancer les deux prochains mois



benext

Pablo Pernot

<https://www.areyouagile.com>

<http://benextcompany.com>

juin 2017

Merci !

*As-tu su reconnaître les groupes qui
se cachent dans la présentation ?*

<https://martinfowler.com/articles/agileFluency.html>

<https://www.youtube.com/watch?v=OIPP3kQmpV8>

<http://www.agilefluency.org/>

<https://www.areyouagile.com/2017/04/perspective-agile-fluency/>

<https://www.areyouagile.com/2017/04/conversation-agile-fluency/>

<https://www.areyouagile.com/2016/03/were-gonna-groove/>

<https://www.areyouagile.com/2015/06/chemin-dune-transformation-agile/>

<https://blog.crisp.se/2015/12/15/peterantman/fluent-at-agile-visualizing-your-way-of-working>

<http://openspaceagility.com/>

<https://www.areyouagile.com/2014/04/histoires-dopen-agile-adoption/>

<https://www.areyouagile.com/2015/11/darefest-2015/>

<https://www.youtube.com/watch?v=uc2pdN9HvZQ>

Liens

